

01. Objetivo

Capturar o maior número possível de peças ao final da partida.

02. Componentes

- 1 tabuleiro articulado, com fechamento em formato livro
- 48 peças

03. Preparação

1. Abra o tabuleiro, desdobrando a lombada e em seguida suas duas faces internas, e posicione-o entre os jogadores.
2. Distribua 4 peças em cada uma das 12 cavidades menores.
3. Cada jogador controla as 6 cavidades à sua frente e o depósito lateral à sua direita.

04. Dinâmica da Partida

Os jogadores se alternam.

No seu turno:

1. Escolha uma das 6 cavidades do seu lado.
2. Retire todas as peças dessa cavidade.
3. Distribua-as uma a uma nas cavidades seguintes, no sentido anti-horário.
4. Inclua seu próprio depósito durante a distribuição.
5. Não inclua o depósito do adversário.

05. Regras Específicas

A. Turno adicional:

- Se a última peça cair no seu depósito, você tem direito a um turno adicional.
- O turno adicional é válido apenas uma vez por rodada, não sendo permitido acumular múltiplos turnos consecutivos.

B. Captura:

Se a última peça cair em uma cavidade vazia do seu lado, você captura:

- essa peça
- e todas as peças da cavidade diretamente oposta do adversário

As peças capturadas devem ser colocadas no seu depósito.

06. Encerramento

A partida termina quando um dos jogadores ficar sem peças nas 6 cavidades do próprio lado.

O adversário recolhe todas as peças restantes do seu lado e as adiciona ao seu depósito.

07. Resultado

Vence o jogador que possuir maior número de peças no depósito ao final da partida.

08. Armazenamento e Conservação

Após o uso, reúna todas as peças em uma das faces internas do tabuleiro (lado inferior) antes de fechá-lo para guarda ou transporte.

Distribua-as naturalmente nas cavidades desse lado, permitindo que se acomodem sem pressão excessiva contra as bordas.

Este modelo utiliza peças que imitam pequenas pedras, com formatos variados e dimensões semelhantes, proporcionando melhor experiência tátil durante a partida.

Para limpeza, utilize pano macio levemente umedecido com água.
Se necessário, aplique pequena quantidade de sabão neutro e seque em seguida.

Evite produtos abrasivos, álcool em excesso, imersão em água, exposição prolongada ao sol ou contato com fontes de calor.

09. Registro Histórico

Mancala é um jogo de estratégia com origem no continente africano, com registros arqueológicos que remontam a mais de mil anos.

Tradicionalmente jogado com sementes e cavidades escavadas em madeira, pedra ou até mesmo na terra, o jogo se difundiu por diversas regiões da África, Oriente Médio e Ásia, assumindo variações locais.

Seu princípio permanece o mesmo: distribuição estratégica e captura por maioria.

Esta edição integra a série Playbooks — jogos apresentados em formato livro, pensados para organização, permanência e uso contínuo.