

01. Objetivo

Transferir a totalidade das peças sob seu controle para o campo adversário através do portal central do tabuleiro.

02. Componentes

- 1 tabuleiro articulado, com fechamento em formato livro
- 2 cordas elásticas integradas, uma em cada extremidade
- 10 peças circulares (5 para cada jogador)

03. Preparação

1. Abra o tabuleiro sobre uma superfície plana, estendendo as faces até que a base esteja totalmente nivelada.
2. Cada jogador organiza suas 5 peças em qualquer ponto dentro do seu respectivo campo.

04. Dinâmica da Partida

O início da partida é simultâneo, mediante sinal acordado entre os jogadores.

Não há alternância de turnos; a ação é contínua e simultânea para ambos os jogadores.

Para disparar uma peça:

- Utilize exclusivamente uma das mãos.
- Posicione a peça contra a corda elástica de seu campo.
- Tracione o elástico e projete a peça em direção ao portal central.

A peça deve atravessar completamente o limite do portal para ser considerada em posse do adversário.

05. Regras Específicas

- A. Peças que saltarem para fora dos limites do tabuleiro devem ser recuperadas e reinseridas no campo de origem pelo jogador que efetuou o disparo antes de prosseguir.
- B. Peças que atravessarem o portal e retornarem ao campo de origem por ricochete permanecem sob responsabilidade do jogador original.
- C. Não é permitido o manuseio manual das peças para além da linha da corda elástica.

06. Encerramento

A partida encerra-se no instante exato em que um dos campos estiver totalmente desocupado.

07. Resultado

Vence o jogador que primeiro transferir todas as peças para o lado oposto.

08. Armazenamento e Conservação

Após o uso, recolha todas as peças e acomode-as no mesmo compartimento em um dos lados do tabuleiro.

Feche o tabuleiro unindo as duas capas, com atenção especial às abas do centro, até que retorne ao formato livro, assegurando que as peças estejam totalmente contidas no interior.

Para limpeza, utilize pano macio levemente umedecido com água.

Se necessário, aplique pequena quantidade de sabão neutro e seque em seguida.

Evite produtos abrasivos, álcool em excesso, imersão em água, exposição prolongada ao sol ou contato com fontes de calor.

09. Registro Histórico

Sling Puck é um jogo de destreza e reflexos rápidos, baseado em princípios de propulsão elástica e precisão mecânica.

Esta edição integra a série Playbooks — jogos apresentados em formato livro, pensados para organização, permanência e uso contínuo.