

01. Objetivo

- I. Adivinhador: Identificar a palavra oculta antes da montagem completa do boneco na força.
- II. Mestre da Palavra: Escolher uma palavra que exaure as tentativas do adversário.

02. Componentes

- Tabuleiro articulado, com fechamento em formato livro.
- Lado I (Adivinhador): Pannel com alfabeto completo e aletas móveis para controle de tentativas.
- Lado II (Mestre da Palavra):
 - Conjunto de letras contendo 54 peças.
 - Mola para travamento das letras quando armazenadas.
 - Peça no formato de corda.
 - Boneco seccionado em 7 partes (Chapéu, Cabeça, Tronco, 2 Braços e 2 Pernas).
- Força na vertical e ao centro entre os lados I e II.

03. Preparação

1. Posicione o jogo sobre superfície plana.
2. Abra o tabuleiro como um livro, separando as duas capas até que formem uma base estável em formato triangular.
3. Certifique-se de que a força vertical esteja totalmente erguida e alinhada.
4. Encaixe a peça em formato de corda na ponta da força.
5. Lado I: Certifique-se de que todas as letras do tabuleiro de controle (alfabeto) estejam visíveis antes de iniciar.
6. Lado II: O Mestre da Palavra seleciona uma palavra de até 7 letras.
7. Encaixe as letras na parte superior do pannel traseiro da direita para a esquerda (de trás para frente). Este procedimento garante que, ao revelar as letras ao Adivinhador, a leitura esteja correta

04. Dinâmica da Partida

O adivinhador anuncia uma letra por vez.

- Ação no Alfabeto: Imediatamente após falar a letra, o adivinhador deve fechar/esconder a respectiva letra no tabuleiro de controle para não a repetir.

Acerto: Se a letra pertencer à palavra, o Mestre revela sua posição no tabuleiro girando a letra anunciada.

Erro: Se a letra não constar na palavra, o Mestre adiciona uma parte do boneco à força.

05. Encerramento

Vitória do Adivinhador: Ocorre se todas as letras da palavra forem reveladas antes do boneco estar completo.

Vitória do Mestre: Ocorre no instante em que a última parte do boneco (sétima peça) é inserida na força

06. Armazenamento e Conservação

Após o uso, recolha todas as peças e acomode-as em seus respectivos compartimentos. Use a mola para travar as peças contendo as letras do Mestre da Palavra.

Feche o tabuleiro unindo as duas capas até que retorne ao formato livro, assegurando que as peças estejam totalmente contidas no interior.

Para limpeza, utilize pano macio levemente umedecido com água. Se necessário, aplique pequena quantidade de sabão neutro e seque em seguida.

Evite produtos abrasivos, álcool em excesso, imersão em água, exposição prolongada ao sol ou contato com fontes de calor.

07. Nota Técnica

A Força é um jogo de dedução lógica e análise combinatória de caracteres. Esta edição reinterpreta a mecânica clássica de eliminação para um sistema físico permanente, onde a gestão de componentes e o controle visual do alfabeto são integrados à estrutura do objeto.

O sistema de montagem do boneco utiliza acoplamento por magnetismo de neodímio. Esta solução técnica assegura a precisão no encaixe das sete partes sobre o eixo vertical, garantindo estabilidade mecânica durante a progressão da partida.

A configuração bifacial otimiza a ergonomia para ambas as funções (Mestre e Adivinhador) em um volume único. O design prioriza a permanência do objeto, substituindo o registro descartável em papel por um sistema de componentes manipuláveis e reutilizáveis.

Esta edição integra a série Playbooks — jogos apresentados em formato livro, pensados para organização, permanência e uso contínuo.